



Tjänsteutlåtande

Utfärdat 2024-11-29

Ärendenummer IOFF-2024-00341

Handläggare

Tove Selnes och Daniel Goffe

Telefon: 031-368 21 85

E-post: tove.selles@ioff.goteborg.se

Svar på budgetuppdrag för 2024 - Utredning om e-sport

Förslag till beslut

I idrotts- och föreningsnämnden

Idrotts- och föreningsnämnden godkänner utredningsrapporten och förklarar uppdraget i Göteborgs Stads budget 2024 att ”utreda e-sportens behov i Göteborg” fullgjort.

Sammanfattning

Idrotts- och föreningsnämnden fick i Göteborgs Stads budget 2024 i uppdrag att ”utreda e-sportens behov i Göteborg”. Som svar på uppdraget har förvaltningen tagit fram en utredning som belyser e-sportens förutsättningar ur olika perspektiv. Utredningen har gjorts tillsammans med Stockholms stad och Malmö stad utifrån ett gemensamt behov hos kommunerna att höja kunskapen om e-sport. Utredningsrapporten beskriver e-sportens förutsättningar samt hur e-sport som idrott och verksamhet kan stödjas av kommunen.

Utifrån utredningen ser förvaltningen behov av fortsatt utvecklingsarbete genom två huvudsakliga förslag. I syfte att stärka insatserna för en aktiv fritid avser förvaltningen se över lokalbeståndet i staden för att identifiera ytor där mötesplatser för gaming och e-sport skulle kunna tillskapas. I syfte att stärka förutsättningarna för e-sport som föreningsidrott avser förvaltningen att se över befintliga anvisningar för föreningsbidrag och säkerställa att bidrag kan sökas på samma villkor som andra föreningar.

Bedömning ur ekonomisk dimension

E-sport som aktivitet är förhållandevis dyr på grund av behovet av avancerad datorutrustning och/eller motsvarande utrustning för tv-spel. Kommunala satsningar på e-sportlokaler innebär därmed lokalkostnader men också kostnader för datorutrustning. Som en referens uppskattas kostnaderna i en befintlig anläggning i Helsingborgs stad till 35 000 kronor per datorplats i en engångsinvestering. I Göteborgs Stad omfattas IT-utrustning generellt sett av leasingavtal och inköp av datorutrustning belastar därmed driftsbudgeten genom leasingkostnader.

Ett av förvaltningens förslag för fortsatt arbete utifrån utredningen är att se över det befintliga lokalbeståndet och tillskapa ytor för e-sport i syfte att skapa mötesplatser som bidrar till en aktiv fritid. För genomförandet av sådana åtgärder kommer det längre fram att krävas en utökning av driftsmedel för att täcka de tillkommande leasingkostnaderna.

Bedömning ur ekologisk dimension

Förvaltningen har inte funnit några särskilda aspekter utifrån denna dimension.

Bedömning ur social dimension

E-sport och gaming är en populär aktivitet som samlar väldigt många spelare och utövare, särskilt bland barn och unga. Med e-sport och gaming som plattform finns möjligheter att nå grupper i samhället som kommunen annars har svårt att nå. Rätt sorts insatser som riktas mot e-sporten har på så sätt möjligheten att stärka den sociala hållbarheten.

Förvaltningens förslag till fortsatt arbete handlar bland annat om att skapa mötesplatser med gaming som inriktning i anslutning till befintliga anläggningar eller lokaler. Sådana mötesplatser kan bidra till ett fysiskt socialt sammanhang för aktiviteter som annars i stor utsträckning bedrivs på egen hand. En satsning på mötesplatser med tillhörande utrustning motiveras också utifrån ett jämlikhetsperspektiv då många barn och unga inte har ekonomisk möjlighet att ha tillgång till den utrustning som krävs för att utöva e-sport.

Föreningslivet inom e-sport är under framväxt och representeras av Svenska e-sportförbundet och dess cirka 40 medlemsföreningar. Genom förbundets anslutning till Riksidrottsförbundet 2023 har e-sporten samma möjligheter som andra idrotter att exempelvis beviljas statligt aktivitetsstöd och bidrag kan också sökas genom kommunala aktivitetsstöd. Förvaltningen kommer i det fortsatta arbetet utifrån utredningen att säkerställa att befintliga anvisningar för föreningsbidrag ger förutsättningar för e-sportföreningar att söka bidrag på samma villkor som andra föreningar.

Samverkan

Ärendet har inte varit föremål för facklig samverkan.

Bilagor

1. Rapport: Storstadskommunernas utredning om e-sport

Ärendet

Förvaltningen har tagit fram en utredningsrapport om e-sport som svar på ett uppdrag som riktades till nämnden i Göteborgs Stads budget 2024. Nämnden har att ta ställning till att godkänna förvaltningens redovisning och förklara uppdraget fullgjort.

Beskrivning av ärendet

Idrotts- och föreningsnämnden fick i Göteborgs Stads budget 2024 i uppdrag att ”utreda e-sportens behov i Göteborg”. Som svar på uppdraget har förvaltningen tagit fram en utredning som belyser e-sportens förutsättningar ur olika perspektiv. Utredningen har gjorts tillsammans med Stockholms stad och Malmö stad och benämns som storstadskommunernas utredning.

Samarbetet mellan kommunerna bygger på ett gemensamt behov att höja kunskapen om e-sport. Utredningsrapporten fungerar därmed som ett kunskapsunderlag som beskriver e-sportens förutsättningar samt hur e-sport som idrott och verksamhet kan stödjas av kommunen. Utredningen tar sin utgångspunkt i Svenska e-sportförbundets anslutning till Riksidrottsförbundet.

I rapporten görs en distinktion mellan e-sport och gaming, där e-sport kan ses som den organiserade och tävlingsinriktade delen av spelandet medan gaming kan ses som spelande med underhållning eller avkoppling som syfte. I Sverige finns ett stort antal spelare inom gaming, framför allt bland unga. E-sporten som tävlingssport har vuxit i takt med ett ökat spelande och som publiksport samlar e-sporten många åskådare via digital streaming. Föreningslivet inom e-sport i Sverige är relativt nytt och representeras av Svenska e-sportförbundet och dess cirka 40 medlemsföreningar.

Kommuner kan arbeta med e-sport på olika sätt och i rapporten ges exempel på satsningar på anläggningar som kombinerar e-sport eller gaming med fysisk aktivitet, olika typer av stöd till e-sportföreningar samt arbete med rekrytering av internationella e-sportevenemang. Utredningen konstaterar att kommande utvecklingsinsatser kan sorteras in i just dessa tre inriktningsspår: anläggningar och utrustning, bidrag för aktiviteter och utveckling, samt evenemang.

Utredningen pekar på vikten av att i det fortsatta arbetet tydliggöra syftet med kommunens stöd. Ett syfte med kommunala insatser som riktas mot e-sporten kan vara att stärka e-sporten som föreningsidrott och ett annat syfte kan vara att använda gaming som en plattform för att bidra till sociala värden och ge förutsättningar för en ökad fysisk aktivitet.

Förvaltningens bedömning

Idrotts- och föreningsnämndens uppdrag enligt nämndens reglemente innebär bland annat att skapa förutsättningar för en aktiv fritid och att stödja stadens föreningsliv.

Utredningen om e-sport bidrar till att synliggöra några målgrupper som hittills inte omfattats av nämndens insatser i så stor utsträckning. En målgrupp är det stora antalet barn och unga som spelar och utövar gaming. En ytterligare målgrupp är föreningslivet inom e-sport som är under framväxt, inte minst genom e-sportens anslutning till Riksidrottsförbundet. Utifrån utredningen ser förvaltningen behov av fortsatt utvecklingsarbete genom två huvudsakliga förslag.

Förvaltningen avser att se över lokalbeståndet i staden för att identifiera ytor där mötesplatser för gaming och e-sport skulle kunna tillskapas. Potentiella ytor skulle kunna vara i anslutning till förvaltningens idrottsanläggningar, eller andra befintliga ytor i stadens bestånd. Arbetet med att inventera lokaler bör ske i samverkan med andra förvaltningar och bolag. Planeringen och genomförandet av själva mötesplatserna bör också ske i samverkan med andra, företrädesvis socialförvaltningarna och kulturförvaltningen. Syftet med att skapa mötesplatser är framför allt att stärka insatserna för en aktiv fritid för de barn och unga som ägnar sig åt gaming. Mötesplatserna kan bidra till ett fysiskt socialt sammanhang för aktiviteter som annars i stor utsträckning bedrivs på egen hand. I den mån mötesplatser kan tillskapas i anslutning till befintliga idrottsanläggningar finns också potential för att besökarna kan ta del av föreningslivets verksamhet och andra aktiviteter som sker i anläggningarna.

Förvaltningen avser också att se över befintliga anvisningar för föreningsbidrag och säkerställa att e-sportföreningar ges förutsättningar att söka bidrag på samma villkor som andra föreningar. Översynen bör bland annat fokusera på vilka kriterier som definierar en aktivitet i aktivitetsbidraget. Förvaltningen kommer följa utvecklingen av eventuella anpassningar som görs av Riksidrottsförbundet kopplat till LOK-stödet.

Johan Sävhave

Kim Erefalk

Förvaltningsdirektör

Avdelningschef utveckling & styrning